

GROT Płock

Regulamin Konkurencji Dynamicznych w roku 2023

1. Główne zasady bezpieczeństwa:

- a) Podczas przebywania na osi obowiązkowe jest używanie ochrony wzroku i słuchu.
- b) Kąty bezpieczeństwa podczas przebiegu konkurencji są następujące: lewo 90°, prawo 90°, dół 90°, góra – górna krawędź kulochwytu

2. Broń i Amunicja: Zawody są rozgrywane w 5 konkurencjach:

- a) Strzelba Standard Manual: strzelby pump action (tzw. pompki); amunicja klubowa w limitowanej liczbie 10 szt. pobierana ze stołu/beczki (jeśli opis toru nie stanowi inaczej); dopuszczone są pętle, klipsy, boczne ładownice zamocowane na strzelbie; nie są dopuszczone kompensatory, porting, tłumiki dźwięku i płomienia; nie są dopuszczone zewnętrzne modyfikacje takie jak: obciążniki lub zewnętrzne urządzenia do regulowania i zmniejszania odrzutu (poza stopkami z tyłu kolby); nie są dopuszczone optyczne i elektroniczne przyrządy celownicze; dopuszczone są niefabryczne otwarte przyrządy celownicze; nie są dopuszczone rewolwerowe lub wielokrotne magazynki rurowe, wymienne magazynki oraz szybkoładowacze.
- b) Strzelba Open: dowolna strzelba; dowolne przyrządy celownicze; dowolne modyfikacje; amunicja własna zawodnika w Nielimitowanej liczbie; amunicja może znajdować się na zawodniku i strzelbie lub na stoliku/beczce (jeśli opis toru nie stanowi inaczej);
- c) Karabinek dynamiczny 10: dowolny karabinek samopowtarzalny w kalibrze 9mm; dowolne przyrządy celownicze; dowolne modyfikacje; amunicja klubowa w limitowanej liczbie 10 szt.; broń i magazynek pobierane ze stołu/beczki (jeśli opis toru nie stanowi inaczej).
- d) Pistolet dynamiczny 10: pistolet w kalibrze 9mm; mechaniczne przyrządy celownicze; zabronione są wszelkie modyfikacje broni; amunicja klubowa w limitowanej liczbie 10 szt.; broń i magazynek pobierane ze stołu/beczki (jeśli opis toru nie stanowi inaczej).
- e) Pistolet dynamiczny open: dowolny pistolet w kalibrze 9mm; dowolne przyrządy celownicze; dowolne modyfikacje; amunicja własna zawodnika w Nielimitowanej liczbie; amunicja może znajdować się na zawodniku lub na stoliku/beczce (jeśli opis toru nie stanowi inaczej).

3. **Stan gotowości broni:** Strzelba i amunicja w chwili rozpoczęcia przebiegu na torze powinna znajdować się w stanie gotowości zgodnym z wytycznymi podanymi przez sędziego.
4. **Komendy sędziego na torze:** Wymagane komendy wydaje się w następującej kolejności:
 - a. *Załaduj i przygotuj się* - wydanie tej komendy rozpoczyna przebieg na torze. Pod bezpośrednim nadzorem Sędziego toru zawodnik staje zwrócony w kierunku toru lub w innym bezpiecznym kierunku określonym przez sędziego, przygotowuje broń do startu na torze w zgodzie z wymaganiami.
 - b. *Czy jesteś gotów?* - Brak zaprzeczenia ze strony zawodnika oznacza, że rozumie on wszystkie zasady przebiegu i jest gotów do startu.
 - c. *Uwaga!* - Po tej komendzie Sędzia toru uruchamia sygnał startowy z opóźnieniem od 1 do 4 sekund
 - d. **SYGNAŁ STARTOWY** – Sygnał, na który zawodnik rusza z pozycji startowej do wykonania zadań przewidzianych w przebiegu.
 - e. *Jeśli skończyłeś, rozładuj i pokaż do sprawdzenia* - Jeśli zawodnik zakończył strzelanie, musi przedstawić strzelbę do kontroli Sędziemu toru, kierując lufę w kierunku bezpiecznym, z wyjętym magazynkiem wymiennym lub pustym magazynkiem stałym, pustą komorą i otwartym zamkiem.
 - f. *Strzelnica wolna* - Po wydaniu komendy personel i zawodnicy mogą podejść do celów i rozpocząć czynności obliczania punktacji
Dopuszcza się wydawanie komend przez sędziego w języku angielskim.
5. **Kary proceduralne:** Kary proceduralne nakłada się na zawodnika, który nie stosuje się do procedur zawartych w słownym opisie toru przez sędziego i/lub łamie inne przepisy ogólne. Każda kara proceduralna skutkuje dodaniem 5 sek. do czasu uzyskanego przez zawodnika podczas konkurencji.
Przykłady kar proceduralnych:
 - a) Zawodnik, który oddaje strzały w momencie, gdy jakakolwiek część jego ciała dotyka podłoża lub obiektu znajdującego się poza linią błędu.
 - b) Zawodnik, który nie ostrzela któregośkolwiek celu punktowanego co najmniej jednokrotnie, za każdy nieostrzelany cel karany jest jedną karą proceduralną.
 - c) Ze względu na wyznaczoną i nie przekraczalną liczbę amunicji (10 szt.) dopuszczalne jest podniesienie amunicji z ziemi po jej ewentualnym upuszczeniu przy zachowaniu zasad bezpieczeństwa. Zachowanie takie nie jest objęte karą proceduralną.
6. **Dyskwalifikacje:** Dyskwalifikacją karany jest każdy zawodnik, który podczas zawodów Sdn10 złamie zasady bezpieczeństwa lub podejmie inne działanie zabronione. Zdyskwalifikowany zawodnik nie może dalej uczestniczyć w zawodach.

Przykłady dyskwalifikacji:

- a) Zawodnik, który podczas przebiegu oddaje strzał przypadkowy.
- b) Strzał oddany ponad kulochwytem, wałem lub w każdym innym kierunku określonym przez organizatora zawodów jako niebezpieczny.
- c) Strzał oddany w trakcie ładowania, przeładowywania/wymiany magazynka lub rozładowywania broni.
- d) Strzał, który pada w czasie przemieszczania się po torze, z wyjątkiem sytuacji, w której zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu.
- e) Kierowanie podczas przebiegu lufy broni w tył lub poza domyślne lub wyznaczone kąty bezpieczeństwa.
- f) Skierowanie podczas przebiegu wylotu lufy strzelby na jakąkolwiek część ciała zawodnika.
- g) Trzymanie palca wewnątrz kabłąka spustowego podczas przemieszczania się.
- h) Trzymanie palca wewnątrz kabłąka spustowego podczas ładowania, wymiany magazynka lub rozładowywania.

7. **Punktacja celi metalowych** używanych podczas konkurencji Sdn10:

- a) Za trafiony uznaje się cel który po ostrzeleniu przewróci się lub spadnie z podstawy. Cele które obróciły się bokiem do linii strzału a nie przewróciły się/nie spadły uznaje się jako nie trafione.
- b) Nie trafienie celu (miss) skutkuje dodaniem 5 sek. do czasu uzyskanego przez zawodnika podczas konkurencji.
- c) Cel metalowy „nie strzelać” uznaje się za trafiony jeśli po ostrzeleniu przewróci się lub spadnie z podstawy. Cele „nie strzelać” które obróciły się bokiem do linii strzału a nie przewróciły się/nie spadły uznaje się jako nie trafione i nie powodują dodania czasu karnego.
- d) Trafienie każdego metalowego celu „nie strzelać” skutkuje dodaniem 5 sek. do czasu uzyskanego przez zawodnika podczas konkurencji.

8. W sprawach nie objętych regulaminem mają zastosowanie przepisy IPSC.

9. Sędzia może wprowadzać zasady odrębne jednak muszą one być obowiązkowo przedstawione zawodnikom przed rozpoczęciem konkurencji.